



## ORGANISATION FOOT-BALL POITIERS 2014

# 1. Structure et organisation

### 1.1. Structure

Une équipe sera constituée pour superviser le tournoi de foot, cette équipe est composé de :

- **Responsables du Comité Football**

Thierry RATRIMOMALALANIAINA (Table centrale + Sono)

Justin RANDRIATSOARAY (Superviseur terrain 5-6 / Stade André Messy + vétérans)

Alain Patrick RAKOTONANAHARY (Superviseur terrain 1-2-3-4 / Complexe Michel Amand)

- **Représentants des arbitres**

Dadou Mayer RAZANATAHIRY

- **Responsables de site (Manager)**

Justin RANDRIATSOARAY

Alain Patrick RAKOTONANAHARY

- **Des arbitres officiels français et malgaches.**

En cas de litige, une commission football, constituée comme suit, prendra les décisions nécessaires :

- Représentant SPORT du CEN : ANDRIAMASILALALAO Olivier (Dadah)
- L'ensemble des responsables du Comité football
- Arbitre du match



## 1.2. Organisation

La table centrale (Manager et Superviseurs) de chaque site sportif, centralise tous les résultats des matchs, assure la communication avec la COMM pour informer le grand public, assure l'affichage pour la communication avec le public sur le terrain, être en relation avec chaque responsable d'équipe ainsi que les responsables des terrains.

Les superviseurs auront la tâche de surveiller les feuilles de match depuis les matchs de la phase qualificative jusqu'en finale, ils seront en permanence en collaboration avec les arbitres, ils rendent compte au coordinateur des résultats à chaque fin de match.

### 1.2.1. Tirage au sort

Le tirage au sort aura lieu le 15 mars 2014, au 18 allée Paul Signac, 92210 Clichy de 16h00 à 19h00. Le nombre maximal d'équipes participantes est limité à 33, sous-réserve de l'arrivée de l'équipe JEUNE MADA de Madagascar, sinon limité à 32. Le tournoi sera organisé en 8 poules de 4 équipes et un 8<sup>ième</sup> poule à 5 équipes sous-réserve de l'arrivée de l'équipe JEUNE MADA de Madagascar.

Le tirage au sort FOOT SENIOR se fera en 2 étapes :

- Etape 1 : Tirage au sort des têtes de poule (A1, B1, C1, D1, E1, F1, G1, H1)  
Ce 1<sup>er</sup> chapeau contiendra les 8 équipes quart-finaliste de la RNS 2013
- Etape 2 : Tirage au sort afin de séparer les équipes d'une même ville ou d'un même club (A2, B2, C2, D2, ....H4)  
Ce 2<sup>ième</sup> chapeau contiendra les équipes restantes, les équipes d'une même ville ou d'un même club ne seront pas mises dans la même poule.

Le tirage au sort FOOT VETERAN :

Le chapeau contiendra les 4 équipes inscrites au tournoi.

La 1<sup>ière</sup> équipe tirée jouera contre la 3<sup>ième</sup> équipe tirée. Et la 2<sup>ième</sup> équipe tirée jouera contre la 4<sup>ième</sup> équipe du tournoi.

### 1.2.2. Planning et déroulement

#### 1.2.2.1. Planning

Phase	Horaire	Durée	Pause	Prolongation	Tir au but
Qualificative	Samedi de 12h à 19h	1x30'	NON	NON	NON
1/8 de finale	Dimanche à 9h30	1x30'	NON	NON	5 tirs au but*
1/4 de finale	Dimanche à 11h00	1x30'	NON	NON	5 tirs au but*
1/2 finale vétérans	Dimanche à 11h00	1x30'	NON	NON	5 tirs au but*
1/2 finale	Dimanche à 13h30	2x20'	5 min	2 x 5' sans pause	5 tirs au but*
Match des jeunes membres	Dimanche à 15h30	1x20'	NON	NON	NON
Finale vétérans	Dimanche à 16h15	1x30'	NON	NON	5 tirs au but*
Finale	Dimanche à 17h	2x20'	10 mn	2 x 5' sans pause	5 tirs au but*

A partir du 6<sup>e</sup> tir au but, « mort subite » à égalité de tirs.

### 1.2.2.2. Déroulement du tournoi

Période	Par	Action à faire
15' avant un match	→ Table centrale → 2 Capitaines	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Les 2 équipes doivent se mettre en tenue</li> <li>• Les 2 capitaines contrôlent les feuilles de match &amp; licences</li> <li>• Toute réserve concernant le respect d'un ou plusieurs points du règlement Foot doivent être signalée au responsable terrain avant le début du match. Ces réserves devront être levées avant le coup d'envoi</li> </ul>
Coup d'envoi	→ Arbitres	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 3' avant l'heure prévue l'arbitre appelle les joueurs à pénétrer sur le terrain ;</li> <li>• Le match doit débuter au plus tard 3' après l'heure prévue</li> <li>• Une équipe ne présentant pas 8 joueurs (gardien compris) au moment du coup d'envoi sera forfait</li> </ul>
Durant le match	→ Arbitres	<p>Veille au respect des horaires</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Arbitre Note les buts, cartons sur la feuille de match</li> <li>• Enregistre les incidents</li> </ul>
En fin de match	→ Superviseur → Arbitre → 2 Capitaines	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Faire signer la feuille de match</li> <li>• Donne une note de fair-play avec l'arbitre aux 2 équipes</li> <li>• Communiquer le résultat à la table centrale</li> <li>• Si le capitaine souhaite déposer une réclamation à propos du match, celle-ci doit être déposée auprès du superviseur au plus tard dans l'heure qui suit le match. Si nécessaire, la dite réclamation sera traitée par la commission Football de la RNS.</li> </ul>



### 1.2.3. Décompte des points pour la phase de qualification :

Match gagné	: 3 points
Match gagné par forfait (0 but)	: 3 points
Match nul	: 1 point
Match perdu	: 0 point
Match perdu par forfait (-2 buts)	: 0 point

#### En cas d'égalité :

Pour départager les éventuelles égalités, le classement sera établi selon les critères suivants :

1. Plus grand nombre de points obtenus après tous les matchs du groupe ;
2. Plus grand nombre de points obtenus dans les matchs du groupe entre les équipes concernées ;
3. Différence de buts dans tous les matchs de groupes ;
4. Plus grand nombre de buts marqués dans tous les matchs de groupes.
5. Différence de buts particulière des matchs de groupes entre les équipes concernées ;
6. Plus grand nombre de buts marqués dans tous les matchs de groupes entre les équipes concernées ;
7. Tirage au sort par la commission d'Organisation de la RNS.

### 1.2.4. Différentes phases

#### 1.2.4.1. Tournoi senior

##### Phase de qualification

Les 2 premiers de chaque poule seront qualifiés pour les 1/8 de finale

##### **32 équipes réparties en 8 poules de 4 équipes.**

Chaque équipe jouera 3 matchs pendant la phase de qualification

Temps de jeu : 1 X 30 min sans pause pour les poules de 4 équipes

En cas de désistement de dernière minute, des poules de 3 seront constituées.

Temps de jeu : 2 X 20 mn avec pause 5mn pour les poules de 3

Qualification pour les 8<sup>e</sup> de finale : Les 2 premières de chaque poule.

##### 1/8 de finale : Elimination directe

A1 vs B2	C1 vs D2	E1 vs F2	G1 vs H2
A2 vs B1	C2 vs D1	E2 vs F1	G2 vs H1

Temps de jeu : 1x30 mn sans pause

En cas d'égalité à l'issue des 30 min → tirs au but



Tir « Mort subite » à partir du sixième tir au but à égalité de tirs.

En cas de retrait d'une équipe en ¼ finale, repêcher l'équipe perdante du 1/8 de finale pour jouer à sa place.

**¼ de FINALE** : Elimination directe

- I : Vainqueur (A1 vs B2) contre Vainqueur (C1 vs D2)
- J : Vainqueur (E1 vs F2) contre Vainqueur (G1 vs H2)
- K : Vainqueur (A2 vs B1) contre Vainqueur (C2 vs D1)
- L : Vainqueur (E2 vs F1) contre Vainqueur (G2 vs H1)

Temps de jeu : 1x30 mn sans pause

En cas d'égalité à l'issue des 30 min → tirs au but

Tir « Mort subite » à partir du sixième tir au but à égalité de tirs.

En cas de retrait d'une équipe en ½ finale, repêcher l'équipe perdante du ¼ de finale pour jouer à sa place.

**½ FINALE** : Elimination directe

→ M : 1<sup>er</sup> ½ de finale entre le Gagnant de I contre le gagnant de J

→ N : 2<sup>ième</sup> ½ de finale entre le Gagnant de K contre le gagnant de L

Temps de jeu : 2 x 20 min

Mi-temps : 5min

Prolongation de 2x5 min, sans pause, en cas d'égalité.

En cas d'égalité à l'issue des prolongations → tirs au but

Tir « Mort subite » à partir du sixième tir au but à égalité de tirs.

**FINALE** :

→ Gagnant de M contre le gagnant de N

Temps de jeu : 2x20 min

Mi-temps : 10 min

Prolongation de 2x5 min, sans pause, en cas d'égalité.

Si égalité à l'issue des prolongations → tirs au but

Tir « Mort subite » à partir du sixième tir au but à égalité de tirs.

**1.2.4.2. Match des « jeunes membres »**

Temps de jeu : 1x20 min

Pas de mi-temps

**1.2.4.3. Tournoi des « vétérans »**



**1/2 FINALE** : Elimination directe

Temps de jeu : 1x30 min sans pause

En cas d'égalité à l'issue des 30 min → tirs au but

Tir « Mort subite » à partir du sixième tir au but à égalité de tirs.

**FINALE** :

→ Gagnant du 1<sup>er</sup> demi final contre le gagnant du 2<sup>ième</sup> demi final

Temps de jeu : 1x30 min sans pause

En cas d'égalité à l'issue des 30 min → tirs au but

Tir « Mort subite » à partir du sixième tir au but à égalité de tirs.



# Règlement technique et sanction

## 2.1. Règlement technique

Toutes les équipes participantes au tournoi de football doivent connaître toutes les règles de base de football selon les règles de la FIFA en mode tournoi à l'exception des règles modifiées ci-dessous.

### 2.1.1. Les arbitres

Phase qualificative de samedi : Chaque match sera géré par 2 arbitres centraux. Ces arbitres restent seuls juges des décisions prises durant le match, seul le capitaine pourra lui parler.

Les décisions des arbitres sur les faits en relation avec le jeu sont sans appel.

Phase éliminatoire de dimanche : Chaque match sera géré par 3 arbitres. L'arbitre central reste seul juge des décisions prises durant le match, seul le capitaine pourra lui parler.

La finale est gérée par 5 arbitres. 1 central, 2 juges de touches et 2 arbitres pour les surfaces de réparations. L'arbitre central reste seul juge des décisions prises durant le match, seul le capitaine pourra lui parler.

Il peut arrêter temporairement ou définitivement le match à chaque infraction aux lois du jeu ou en raison d'événements extérieurs, quels qu'ils soient.

### 2.1.2. Les règles et les sanctions

→ Tout joueur doit avoir obligatoirement sa licence avec photo délivrée par le CEN

→ Les joueurs qui n'ont pas de licence doivent avoir une autorisation spéciale auprès du CEN sinon ils n'ont pas le droit de jouer (Lettre visée par le président du CEN ou son représentant).

→ Le nombre de joueurs qui ne sont pas d'origine malgache dans une équipe sur le terrain ne doit pas dépasser 3 (trois).

→ Les joueurs sont inscrits sur la feuille de match, le nombre des joueurs ne doit pas dépasser 15 pour un match, ceux qui ne jouent pas seront rayés de la feuille de match.

→ Une équipe doit posséder au moins deux jeux de maillot de couleurs différentes

→ Un joueur inscrit sur une feuille de match ne peut pas changer d'équipe durant tout le tournoi

→ L'entrée des joueurs ainsi que les remplacements illimités (tournant sans arrêt de jeu) se font au milieu du terrain en avisant les arbitres de match

→ Les touches sont jouées au pied sur la ligne de touche (plutôt à l'extérieur) pendant la phase de qualification. A partir de la 8<sup>e</sup> de finale, elles se joueront à la main.



- Aucune personne non autorisée ne pourra pénétrer sur le terrain
- Un carton BLANC sera à la disponibilité des arbitres pour sanctionner toute attitude négative.
- Tout joueur qui écope d'un 2<sup>ième</sup> carton JAUNE est obligatoirement suspendu pour son prochain match. Cette règle s'applique dès la phase éliminatoire jusqu'à la demi-finale.
- Tout joueur qui écope d'un carton ROUGE est obligatoirement suspendu pour le prochain match. Cette règle s'applique dès la phase éliminatoire jusqu'à la demi-finale. Les sanctions seront cumulées durant toute la durée du tournoi.
- Tout joueur qui écope d'un 2<sup>ième</sup> carton ROUGE est obligatoirement suspendu jusqu'à la fin du tournoi.

**Forfait d'une équipe :**

- Une équipe présente sur le terrain moins de 8 joueurs (gardien compris) au moment du coup d'envoi
- Une équipe sans gardien de but
- Une équipe sans maillot
- Au 4<sup>ième</sup> carton rouge lors d'un même match

**Fautes sanctionnées d'un carton BLANC :**

1<sup>er</sup> carton blanc=sortie 5 min ; 2<sup>e</sup> carton blanc=sortie 10 min ; 3<sup>e</sup> carton blanc=carton rouge.  
Toute attitude négative sur le terrain (geste d'énervement, contestation systématique des décisions de l'arbitre, mauvais geste).  
Tout joueur écopant d'un carton blanc ne peut être remplacé pendant toute la durée de la sanction.

**Fautes sanctionnées d'un carton ROUGE :** SORTIE match en cours et suspension pour le match suivant.

- 3 cartons blancs ou 2 cartons jaunes lors d'un même match
- Tout jeu dangereux
- Tacler par derrière et tout tacle dangereux sur un adversaire (à l'appréciation de l'arbitre)
- Frapper ou essayer de frapper un adversaire
- Quitter délibérément le terrain sans l'autorisation de l'arbitre ou du délégué
- Se rendre coupable d'une faute grossière
- Se rendre coupable d'un acte de brutalité



- Cracher sur un adversaire ou toute autre personne
- Anihiler une occasion de but manifeste d'un adversaire en touchant délibérément le ballon de la main (sauf le gardien de but dans sa surface de réparation).
- Anéantir une occasion de but manifeste d'un joueur se dirigeant vers le but adverse en commettant une faute passible d'un coup de franc ou d'un coup de pied de réparation
- Tenir des propos blessants, injurieux ou grossiers

En cas de problème grave ou de réclamation légitime, la commission se réunira et prendra la décision.

### **3. Samedi 19 Avril à 10 h 00 – Centre Sportif de la Ganterie**

Point Equipe Manager et pilote : Accueil – Salle Lawson Body

- Charte de bonne conduite
- Distribution Planning des éliminatoires à chaque équipe
- Mise à la même heure des MONTRES (Délégué, arbitres, responsables d'équipe)
- Rappel succinct des règles à appliquer
- Accueil CEN (Distribution de souvenirs, ...)

Accueil des responsables et capitaines de toutes les équipes de football à 11h30 sur les terrains du complexe sportif de la Pépinière Michel Amand. Chaque équipe doit être représentée.

#### **3.1. Equipement**

##### **Pour chaque terrain :**

- Extrait du règlement à appliquer
- Toutes les feuilles de match
- Feuille de planning Général
- 2 Ballons
- 1 Stylo

##### **Arbitre :**

Les arbitres devront amener leurs équipements (chronomètre, sifflet, cartons et stylo)



### **Responsable équipe :**

- Extrait du règlement à appliquer
- Feuille de planning Général
- Feuille de planning propre à son équipe
- Feuille de suivi des résultats des matchs

### **3.2. Trophées**

- Champion
- Vice champion (équipe vaincue à la finale)
- Meilleur Equipe Fair-play
- Meilleur Buteur
- Meilleur Gardien

### **3.3. Sécurité et environnement**

- Des vigiles ont été engagés pour assurer la sécurité, intervenir pour empêcher les personnes malveillantes de perturber la manifestation.
- Les autorités de POITIERS comme les gendarmes et les policiers (Nationale et municipale) sont informées de cette manifestation. La police Nationale fera des rondes à intervalle régulière.
- Des arbitres officiels Français et Malgaches seront là pour arbitrer les matchs des phases qualificatives et les phases finales.
- Une trousse de secours mise à disposition par le CEN sera disponible à la table centrale
- Des poubelles sont à votre disposition, utilisez-les.
- Pour permettre aux arbitres et aux délégués d'avoir une bonne visibilité sur toutes les actions qui passent sur le terrain : chaque terrain sera baliser en l'entourant d'un ruban (rouge - blanc) avec des piquets, les terrains sont réservés exclusivement aux joueurs prévus pour un match programmé.



### **3.4. Charte de bonne conduite**

Respectons-nous, une charte de bonne conduite sera signée par chaque responsable d'équipe :

- Que chaque équipe s'engage à ne pas créer volontairement ou involontairement une situation de provocation de bagarre
- Que chaque responsable d'équipe et chaque capitaine doivent respecter et faire respecter les règles établies, mais aussi de sensibiliser ses membres joueurs afin d'éviter tout trouble.
- De ne pas occuper un terrain pour contestation

Le non-respect de ces engagements peut entraîner des sanctions (article 6) jusqu'à la retenue sur la caution de 150 euros déposée lors de l'inscription.

→ L'exclusion du joueur ou de la personne responsable durant tout le tournoi de la RNS 2014

→ L'exclusion de l'équipe, du joueur ou de la personne responsable de la prochaine RNS 2015

→ Pour une faute grave, une plainte déposée à la préfecture et/ou à la gendarmerie