

## ORGANISATION FOOT-BALL LYON 2016

# 1. Structure et organisation

### 1.1. Structure

Une équipe sera constituée pour superviser le tournoi de foot, cette équipe est composé de :

- **Responsables du Comité Football**

Justin RANDRIATSOARAY (Comité d'éthique + vétéran)

Thierry RATRIMOMALALANIAINA (Table centrale + Sono)

Alain Patrick RAKOTONANAHARY (senior)

- **Représentants des arbitres**

Hajatiana ANDRIANANTENANIANA

- **Responsables de site**

Jao PUDENT (vétéran)

Agnès FLORESTAN (foot féminin)

Hery RAFANOMEZANA (jeune membre)

Jean-Marc ELIASY (futsal)

- **Des arbitres officiels français et malgaches.**

En cas de litige, une commission football, constituée comme suit, prendra les décisions nécessaires :

- Représentant SPORT du CEN : ANDRIAMASILALALAO Olivier (Dadah)
- L'ensemble des responsables du Comité football
- Arbitre du match



## 1.2. Organisation

La table centrale (Manager et Superviseurs) de chaque site sportif, centralise tous les résultats des matchs, assure la communication avec la COMM pour informer le grand public, assure l'affichage pour la communication avec le public sur le terrain, être en relation avec chaque responsable d'équipe ainsi que les responsables des terrains.

Les superviseurs auront la tâche de surveiller les feuilles de match depuis les matchs de la phase qualificative jusqu'en finale, ils seront en permanence en collaboration avec les arbitres, ils rendent compte au coordinateur des résultats à chaque fin de match.

### 1.2.1. Tirage au sort

Le tirage au sort a eu lieu le 27 février 2016, au Technoparc, 3 rue Gustave Eiffel, 78300 Poissy de 18h00 à 01h00. Le nombre maximal d'équipes senior participantes est limité à 32. Le tournoi est organisé en 8 poules de 4 équipes.

#### 1.2.1.1. *Le tirage au sort FOOT SENIOR:*

Le tirage au sort foot sénior se fait en 2 étapes :

- Etape 1 : Tirage au sort des têtes de poule (A1, B1, C1, D1, E1, F1, G1, H1)  
1<sup>er</sup> chapeau contient les 8 équipes quart-finaliste de la RNS 2015
- Etape 2 : Tirage au sort afin de séparer les équipes d'une même ville ou d'un même club (A2, B2, C2, D2, ..., H4)  
Un 2<sup>ième</sup> chapeau contiendra les équipes parisiennes. Les équipes d'un même club ne seront pas mises dans la même poule.  
Un 3<sup>ième</sup> chapeau contiendra les équipes restantes. Les équipes d'un même club ne seront pas mises dans la même poule.

#### 1.2.1.2. *Le tirage au sort FOOT VETERAN :*

12 équipes inscrites au tournoi, en 3 poules de 4 équipes.

- 1<sup>er</sup> tirage pour désigner la 3<sup>ième</sup> tête de poule parmi les 2 demi-finalistes de l'édition RNS 2015
- 2<sup>ième</sup> tirage pour désigner les 3 têtes de poule (A1, B1, C1), dont les 2 finalistes de la RNS 2015 et l'équipe tirée au 1<sup>er</sup> tirage
- 3<sup>ième</sup> tirage (A2, B2, ..., B4, C4) composé d'un chapeau des équipes parisiennes et d'un autre chapeau pour les autres. L'autre équipe demi-finaliste de la RNS 2015 et non tirée au précédent 1<sup>er</sup> tirage en fera partie.

#### 1.2.1.3. *Le tirage au sort FUTSAL :*

Le tirage au sort est intégral, il n'y aura pas de têtes de poules. Le nombre d'équipes participantes est fixé à 8 pour cette édition.

Les équipes seront réparties sous la forme de deux groupes de quatre équipes.

Poule A	Poule B
A1	B1
A2	B2
A3	B3
A4	B4



## 1.2.2. Planning et déroulement

### 1.2.2.1. *Planning*

Phase	Horaire	Durée	Pause	Prolongation	Tir au but
Qualif. senior	Samedi de 12h à 19h	1x30'	NON	NON	NON
Jeunes membres	Samedi de 14h à 16h		OUI	NON	NON
Futsal	Samedi de 14h à 20h	1x9'	NON	NON	1 Tir au but mort subite
Qualif. vétéran	Samedi à 19h à 21h	1x30'	NON	NON	NON
Finale futsal	Samedi à 20h00	1x10'	NON	NON	1 tir au but mort subite
Futsal consolante	Dimanche	1x10'	NON	NON	1 Tir au but mort subite
1/8 finale senior	Dimanche à 09h30	1x30'	NON	NON	5 tirs au but*
Qualif. féminin	Dimanche à 10h00	1x20'	NON	NON	NON
Qualif. vétéran	Dimanche à 10h50	1x30'	NON	NON	NON
¼ finale senior	Dimanche à 11h15	1x30'	NON	NON	5 tirs au but*
½ finale féminin	Dimanche à 13h30	1x30'	NON	NON	5 tirs au but*
½ finale vétéran	Dimanche à 13h30	1x30'	NON	NON	5 tirs au but*
½ finale senior	Dimanche à 13h30	2x20'	5 min	2 x 5' sans pause	5 tirs au but*
Jeunes membres	Dimanche à 14h		OUI	NON	NON
Finale féminin	Dimanche à 15h00	1x30'	NON	NON	5 tirs au but*
Finale vétéran	Dimanche à 15h40	1x30'	NON	NON	5 tirs au but*
Finale jeunes membres	Dimanche à 16h20	1x20'	NON	NON	NON
Finale senior	Dimanche à 17h00	2x20'	10 mn	2 x 5' sans pause	5 tirs au but*

A partir du 6<sup>e</sup> tir au but, « mort subite » à égalité de tirs.

### 1.2.2.2. Déroulement du tournoi

Période	Par	Action à faire
15' avant un match	→ Table centrale → 2 Capitaines	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Les 2 équipes doivent se mettre en tenue</li> <li>• Les 2 capitaines contrôlent les feuilles de match &amp; licences</li> <li>• Toute réserve concernant le respect d'un ou plusieurs points du règlement Foot doivent être signalée au responsable terrain avant le début du match. Ces réserves devront être levées avant le coup d'envoi</li> </ul>
Coup d'envoi	→ Arbitres	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 3' avant l'heure prévue l'arbitre appelle les joueurs à pénétrer sur le terrain ;</li> <li>• Le match doit débuter au plus tard 3' après l'heure prévue</li> <li>• Une équipe ne présentant pas 8 joueurs (gardien compris) au moment du coup d'envoi sera forfait</li> </ul>
Durant le match	→ Arbitres	<p>Veille au respect des horaires</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Arbitre Note les buts, cartons sur la feuille de match</li> <li>• Enregistre les incidents</li> </ul>
En fin de match	→ Superviseur → Arbitre → 2 Capitaines	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Faire signer la feuille de match</li> <li>• Donne une note de fair-play avec l'arbitre aux 2 équipes</li> <li>• Communiquer le résultat à la table centrale</li> <li>• Si le capitaine souhaite déposer une réclamation à propos du match, celle-ci doit être déposée auprès du superviseur au plus tard dans l'heure qui suit le match. Si nécessaire, la dite réclamation sera traitée par la commission Football de la RNS.</li> </ul>



### 1.2.3. Décompte des points pour la phase de qualification :

Match gagné	: 3 points
Match gagné par forfait (0 but)	: 3 points
Match nul	: 1 point
Match perdu	: 0 point
Match perdu par forfait (-2 buts)	: 0 point

#### En cas d'égalité :

Pour départager les éventuelles égalités, le classement sera établi selon les critères suivants :

1. Plus grand nombre de points obtenus après tous les matchs du groupe ;
2. Plus grand nombre de points obtenus dans les matchs du groupe entre les équipes concernées ;
3. Différence de buts dans tous les matchs de groupes ;
4. Plus grand nombre de buts marqués dans tous les matchs de groupes.
5. Différence de buts particulière des matchs de groupes entre les équipes concernées ;
6. Plus grand nombre de buts marqués dans tous les matchs de groupes entre les équipes concernées ;
7. Tirage au sort par la commission d'Organisation de la RNS.

### 1.2.4. Différentes phases

#### 1.2.4.1. Tournoi senior

##### Phase de qualification

Les 2 premiers de chaque poule seront qualifiés pour les 1/8 de finale

32 équipes réparties en 8 poules de 4 équipes.

Chaque équipe jouera 3 matchs pendant la phase de qualification

Temps de jeu : 1 X 30 min sans pause pour les poules de 4 équipes

En cas de désistement de dernière minute, des poules de 3 seront constituées.

Temps de jeu : 2 X 20 mn avec pause 5mn pour les poules de 3

Qualification pour les 8<sup>e</sup> de finale : Les 2 premières de chaque poule.

##### 1/8 de finale : Elimination directe

A1 vs B2	C1 vs D2	E1 vs F2	G1 vs H2
A2 vs B1	C2 vs D1	E2 vs F1	G2 vs H1

Temps de jeu : 1x30 mn sans pause

En cas d'égalité à l'issue des 30 min → tirs au but

Tir « Mort subite » à partir du sixième tir au but à égalité de tirs.

En cas de retrait d'une équipe en ¼ finale, repêcher l'équipe perdante du 1/8 de finale pour jouer à sa place.



**1/4 de FINALE** : Elimination directe

- I : Vainqueur (A1 vs B2) contre Vainqueur (C1 vs D2)
- J : Vainqueur (E1 vs F2) contre Vainqueur (G1 vs H2)
- K : Vainqueur (A2 vs B1) contre Vainqueur (C2 vs D1)
- L : Vainqueur (E2 vs F1) contre Vainqueur (G2 vs H1)

Temps de jeu : 1x30 mn sans pause

En cas d'égalité à l'issue des 30 min → tirs au but

Tir « Mort subite » à partir du sixième tir au but à égalité de tirs.

En cas de retrait d'une équipe en 1/2 finale, repêcher l'équipe perdante du 1/4 de finale pour jouer à sa place.

**1/2 FINALE** : Elimination directe

→ M : 1<sup>er</sup> 1/2 de finale entre le Gagnant de I contre le gagnant de J

→ N : 2<sup>ième</sup> 1/2 de finale entre le Gagnant de K contre le gagnant de L

Temps de jeu : 2 x 20 min

Mi-temps : 5min

Prolongation de 2x5 min, sans pause, en cas d'égalité.

En cas d'égalité à l'issue des prolongations → tirs au but

Tir « Mort subite » à partir du sixième tir au but à égalité de tirs.

**FINALE** :

→ Gagnant de M contre le gagnant de N

Temps de jeu : 2x20 min

Mi-temps : 10 min

Prolongation de 2x5 min, sans pause, en cas d'égalité.

Si égalité à l'issue des prolongations → tirs au but

Tir « Mort subite » à partir du sixième tir au but à égalité de tirs.

**1.2.4.2. Match des « jeunes membres »**

Temps de jeu : 1x20 min

Pas de mi-temps

**1.2.4.3. Tournoi des « vétérans »**

**1/2 FINALE** : Elimination directe

Temps de jeu : 1x30 min sans pause

En cas d'égalité à l'issue des 30 min → tirs au but

Tir « Mort subite » à partir du sixième tir au but à égalité de tirs.

**FINALE** :



→ Gagnant du 1<sup>er</sup> demi final contre le gagnant du 2<sup>ième</sup> demi final

Temps de jeu : 1x30 min sans pause

En cas d'égalité à l'issue des 30 min → tirs au but

Tir « Mort subite » à partir du sixième tir au but à égalité de tirs.

#### **1.2.4.4. Tournoi foot féminin**

**1/2 FINALE** : Elimination directe

Temps de jeu : 2 x 20 min

Mi-temps : 5min

Prolongation de 2x5 min, sans pause, en cas d'égalité.

En cas d'égalité à l'issue des prolongations → tirs au but

Tir « Mort subite » à partir du sixième tir au but à égalité de tirs.

#### **FINALE** :

→ Gagnant du 1<sup>er</sup> demi final contre le gagnant du 2<sup>ième</sup> demi final

Temps de jeu : 1x30 min sans pause

En cas d'égalité à l'issue des 30 min → tirs au but

Tir « Mort subite » à partir du sixième tir au but à égalité de tirs.

#### **1.2.4.5. Futsal**

##### **Phase de poule**

Chaque équipe se rencontrera et jouera 3 matchs de poule.

Victoire : 4pts

Nul : 2pts

Défaite 1 pts

Forfait : 0pts

Si à l'issue des matchs, les équipes se retrouvent à égalité de points, elles seront départagées selon les critères suivants :

1) Différence de but particulière

2) Meilleure attaque

3) Meilleure défense

4) Résultats entre les équipes concernées

5) Tir au but à la mort subite entre les deux équipes concernées (1 tireur)

**QU'IMPORTE LE CLASSEMENT DES EQUIPES APRES LA PHASE DE  
POULE, CHAQUE EQUIPE JOUERA LE MEME NOMBRE DE MATCH DURANT LE  
TOURNOI**



### **1/2 FINALE vainqueur et consolante**

Les demies finales se joueront sous forme de match-aller retour simple.

#### **→ VAINQUEUR**

1er Poule A vs 2eme Poule B

1er Poule B vs 2eme Poule A

#### **→ CONSOLANTE**

3eme poule A vs 4eme Poule B

3eme poule B vs 4eme poule A

Le vainqueur de la demi-finale est l'équipe ayant le plus grand nombre de but aux résultats cumulés à la fin des matches A/R.

En cas d'égalité, le départage se fera aux tirs au buts à la mort subite (1 tireur)

### **Matches de classement et finale**

Les matchs de classement se dérouleront dans l'ordre suivant:

- 7-8eme place

- 5-6eme place

- Petite Finale

- Finale

En cas d'égalité à la fin des matchs, il y aura un tir au but à la mort subite (1 tireur)



# Règlement technique et sanction

## 2.1. Règlement technique

Toutes les équipes participantes au tournoi de football doivent connaître toutes les règles de base de football selon les règles de la FIFA en mode tournoi à l'exception des règles modifiées ci-dessous.

### 2.1.1. Les arbitres

Phase qualificative de samedi : Chaque match sera géré par 2 arbitres centraux. Ces arbitres restent seuls juges des décisions prises durant le match, seul le capitaine pourra lui parler.

Les décisions des arbitres sur les faits en relation avec le jeu sont sans appel.

Phase éliminatoire de dimanche : Chaque match sera géré par 3 arbitres. L'arbitre central reste seul juge des décisions prises durant le match, seul le capitaine pourra lui parler.

La finale est gérée par 5 arbitres. 1 central, 2 juges de touches et 2 arbitres pour les surfaces de réparations. L'arbitre central reste seul juge des décisions prises durant le match, seul le capitaine pourra lui parler.

Il peut arrêter temporairement ou définitivement le match à chaque infraction aux lois du jeu ou en raison d'événements extérieurs, quels qu'ils soient.

### 2.1.2. Les règles et les sanctions

→ Tout joueur doit avoir obligatoirement sa licence avec photo délivrée par le CEN

→ Les joueurs qui n'ont pas de licence doivent avoir une autorisation spéciale auprès du CEN sinon ils n'ont pas le droit de jouer (Lettre visée par le président du CEN ou son représentant).

→ Le nombre de joueurs qui ne sont pas d'origine malgache dans une équipe sur le terrain ne doit pas dépasser 3 (trois).

→ Les joueurs sont inscrits sur la feuille de match, le nombre des joueurs ne doit pas dépasser 15 pour un match, ceux qui ne jouent pas seront rayés de la feuille de match.

→ Une équipe doit posséder au moins deux jeux de maillot de couleurs différentes

→ Un joueur inscrit sur une feuille de match ne peut pas changer d'équipe durant tout le tournoi

→ L'entrée des joueurs ainsi que les remplacements illimités (tournant sans arrêt de jeu) se font au milieu du terrain en avisant les arbitres de match

→ Les touches sont jouées au pied sur la ligne de touche (plutôt à l'extérieur) pendant la phase de qualification. A partir de la 8<sup>e</sup> de finale, elles se joueront à la main.



- Aucune personne non autorisée ne pourra pénétrer sur le terrain
- Un carton BLANC sera à la disponibilité des arbitres pour sanctionner toute attitude négative.
- Tout joueur qui écope d'un 2<sup>ième</sup> carton JAUNE est obligatoirement suspendu pour son prochain match. Cette règle s'applique dès la phase éliminatoire jusqu'à la demi-finale.
- Tout joueur qui écope d'un carton ROUGE est obligatoirement suspendu pour le prochain match. Cette règle s'applique dès la phase éliminatoire jusqu'à la demi-finale. Les sanctions seront cumulées durant toute la durée du tournoi.
- Tout joueur qui écope d'un 2<sup>ième</sup> carton ROUGE est obligatoirement suspendu jusqu'à la fin du tournoi.

**Forfait d'une équipe :**

- Une équipe présente sur le terrain moins de 8 joueurs (gardien compris) au moment du coup d'envoi
- Une équipe sans gardien de but
- Une équipe sans maillot
- Au 4<sup>ième</sup> carton rouge lors d'un même match

**Fautes sanctionnées d'un carton BLANC :**

1<sup>er</sup> carton blanc=sortie 5 min ; 2<sup>e</sup> carton blanc=sortie 10 min ; 3<sup>e</sup> carton blanc=carton rouge.  
Toute attitude négative sur le terrain (geste d'énervement, contestation systématique des décisions de l'arbitre, mauvais geste).  
Tout joueur écopant d'un carton blanc ne peut être remplacé pendant toute la durée de la sanction.

**Fautes sanctionnées d'un carton ROUGE :** SORTIE match en cours et suspension pour le match suivant.

- 3 cartons blancs ou 2 cartons jaunes lors d'un même match
- Tout jeu dangereux
- Tacler par derrière et tout tacle dangereux sur un adversaire (à l'appréciation de l'arbitre)
- Frapper ou essayer de frapper un adversaire
- Quitter délibérément le terrain sans l'autorisation de l'arbitre ou du délégué
- Se rendre coupable d'une faute grossière
- Se rendre coupable d'un acte de brutalité



- Cracher sur un adversaire ou toute autre personne
- Annihiler une occasion de but manifeste d'un adversaire en touchant délibérément le ballon de la main (sauf le gardien de but dans sa surface de réparation).
- Anéantir une occasion de but manifeste d'un joueur se dirigeant vers le but adverse en commettant une faute passible d'un coup de franc ou d'un coup de pied de réparation
- Tenir des propos blessants, injurieux ou grossiers

En cas de problème grave ou de réclamation légitime, la commission se réunira et prendra la décision.

### **3. Samedi 26 mars à 10 h 00 – PDS**

Point Equipe Manager et pilote : Accueil

- Charte de bonne conduite
- Distribution Planning des éliminatoires à chaque équipe
- Mise à la même heure des MONTRES (Délégué, arbitres, responsables d'équipe)
- Rappel succinct des règles à appliquer
- Accueil CEN (Distribution de souvenirs, ...)

Accueil des responsables et capitaines de toutes les équipes de football à 11h15 dans une salle (à communiquer lors de l'accueil). Chaque équipe doit être représentée.

#### **3.1. Equipement**

##### **Pour chaque terrain :**

- Extrait du règlement à appliquer
- Toutes les feuilles de match
- Feuille de planning Général
- 2 Ballons
- 1 Stylo

##### **Arbitre :**

Les arbitres devront amener leurs équipements (chronomètre, sifflet, cartons et stylo)



### **Responsable équipe :**

- Extrait du règlement à appliquer
- Feuille de planning Général
- Feuille de planning propre à son équipe
- Feuille de suivi des résultats des matchs

### **3.2. Trophées**

- Champion
- Vice champion (équipe vaincue à la finale)
- Meilleur Equipe Fair-play
- Meilleur Buteur
- Meilleur Gardien

### **3.3. Sécurité et environnement**

- Des vigiles ont été engagés pour assurer la sécurité, intervenir pour empêcher les personnes malveillantes de perturber la manifestation.
- Les autorités de LYON comme les gendarmes et les policiers (Nationale et municipale) sont informées de cette manifestation. La police Nationale fera des rondes à intervalle régulière.
- Des arbitres officiels Français et Malgaches seront là pour arbitrer les matchs des phases qualificatives et les phases finales.
- Une trousse de secours mise à disposition par le CEN sera disponible à la table centrale
- Des poubelles sont à votre disposition, utilisez-les.
- Pour permettre aux arbitres et aux délégués d'avoir une bonne visibilité sur toutes les actions qui passent sur le terrain : chaque terrain sera baliser en l'entourant d'un ruban (rouge - blanc) avec des piquets, les terrains sont réservés exclusivement aux joueurs prévus pour un match programmé.



### **3.4. Charte de bonne conduite**

Respectons-nous, une charte de bonne conduite sera signée par chaque responsable d'équipe :

- Que chaque équipe s'engage à ne pas créer volontairement ou involontairement une situation de provocation de bagarre
- Que chaque responsable d'équipe et chaque capitaine doivent respecter et faire respecter les règles établies, mais aussi de sensibiliser ses membres joueurs afin d'éviter tout trouble.
- De ne pas occuper un terrain pour contestation

Le non-respect de ces engagements peut entraîner des sanctions (article 6) jusqu'à la retenue sur la caution de 150 euros déposée lors de l'inscription.

→ L'exclusion du joueur ou de la personne responsable durant tout le tournoi de la RNS 2016

→ L'exclusion de l'équipe, du joueur ou de la personne responsable de la prochaine RNS 2017

→ Pour une faute grave, une plainte déposée à la préfecture et/ou à la gendarmerie