

1)Organisation

L'activité futsal de la RNS 2019 se déroulera le samedi 20 Avril et dimanche 21 Avril 2019 à Vichy

2)Nombre d'équipes participantes et tirage au sort

Le tirage au sort aura lieu le samedi 23 Mars 2019 afin de départager les 16 équipes participantes

Les équipes seront réparties sous la forme de deux (2) groupes de huit (8) équipes

FUTSAL RNS 2018	
Groupe A	Groupe B
A1	B1
A2	B2
A3	B3
A4	B4
A5	B5
A6	B6
A7	B7
A8	B8

3)Phase et déroulement

3.1 Phase de poule (Samedi et Dimanche)

Chaque équipe jouera sept (7) matchs de poule, quatre (4) rencontres le samedi et trois (3) rencontres le dimanche

Victoire : 4pts

Nul : 2pts

Défaite 1 pts

Forfait : 0pts

Si à l'issue des matchs, les équipes se retrouvent à égalité de points, elles seront départagées selon les critères suivant :

- 1) Résultat entre les équipes concernées
- 2) Meilleure attaque
- 3) Tir au but à la mort subite entre les deux équipes concernées (1 tireur)

3.2 Phase Finale (dimanche)

3.2.1 TOURNOI PRINCIPAL

A la suite des rencontres de poules, chaque équipe jouera un match de classement final dans l'ordre suivant :

Match de Classement RNS 2019	
16/15 ^{eme} place	8 ^{eme} Groupe A vs 8 ^{eme} Groupe B
14/13 ^{eme} place	7 ^{eme} Groupe A vs 7 ^{eme} Groupe B
12/11 ^{eme} place	6 ^{eme} Groupe A vs 6 ^{eme} Groupe B
10/9 ^{eme} place	5 ^{eme} Groupe A vs 5 ^{eme} Groupe B
8/7 ^{eme} place	4 ^{eme} Groupe A vs 4 ^{eme} Groupe B
6/5 ^{eme} place	3 ^{eme} Groupe A vs 3 ^{eme} Groupe B
Petite Finale (3/4 ^{eme} place)	2 ^{eme} Groupe A vs 2 ^{eme} Groupe B
Finale	1 ^{er} Groupe A vs 1 ^{er} Groupe B

4)Règlement

Chaque match sera dirigé par 1 ou 2 arbitres officiels, ses décisions sont irrévocables. Les joueurs participants au tournoi doivent obligatoirement avoir une **licence photo délivrée par le CEN**. Les licences seront déposées à la table de marque avant le début tournoi et restituées après la finale. Elles seront consultables par les équipes sur simple demande à l'organisateur référent et après en avoir informé l'équipe concernée.

Les matchs se joueront sous les règles suivantes :

TEMPS DE JEU

1 x 8 minutes en temps continu pour toute la durée du tournoi.

NOMBRE D'EQUIPES

Le nombre maximum d'équipes participantes est fixé à 16 équipes

NOMBRE DE JOUEURS

5 dont le gardien et jusqu'à 7 remplaçants. Nombre illimité de remplacements et à tout moment de la partie. Deux (2) joueur non originaire de Madagascar maximum sur le terrain dans chaque équipe.

EQUIPEMENTS DES JOUEURS

Maillot, short, baskets propres. Les protégés tibias ne sont pas obligatoires (signature d'une attestation déchargeant la responsabilité du CEN en cas d'accident) Chaque équipe devra posséder deux jeux de maillots de couleurs différentes.

FAUTES ET COMPORTEMENTS

. Toutes les contestations sont sanctionnées par un coup franc.

Deux cartons jaunes dans un match valent une exclusion et l'impossibilité pour le joueur sanctionné de participer aux matchs suivant

Deux cartons rouges au sein du tournoi entraînent l'exclusion immédiate du joueur pour le reste du tournoi. La règle des cinq fautes ne sera pas appliquée intégralement, à partir de la troisième faute, un jet franc sera sifflé contre l'équipe fautive

GARDIEN DE BUT

Un gardien ne peut pas prendre avec les mains une passe volontaire d'un partenaire (coup franc indirect). Le gardien peut jouer au pied sur une passe d'un partenaire.

La méthode du « Power Play » est autorisée durant le tournoi, le joueur prenant la place du gardien de but devra porter une chasuble de couleur différents que les maillots des deux équipes.

DEGAGEMENT DU BALLON

Le gardien doit remettre le ballon en jeu à la main en cas de sortie de but ou au pied lors de toutes autres actions de jeu (ballon au sol). Le dégagement est interdit !

COUPS FRANCS

Tous les coups francs sont directs (sauf la passe au gardien de but) Joueurs adverses à 5 mètres.

PENALTY

Penalty à 6 mètres de la ligne de but lorsqu'une faute est commise dans la surface de réparation.

COUP D'ENVOI ET REPRISE DU JEU

Coup d'envoi vers l'avant et joueurs adverses à 5 mètres. Si le ballon touche le haut du gymnase, reprise du jeu sur la ligne de touche la plus proche de l'action par l'avant dernière équipe qui à toucher le ballon. Lors d'une remise en jeu, le ballon doit être joué sous 4 secondes sous peine de ballon rendu à l'adversaire.

RENTREE DE TOUCHE

Exclusivement au pied : ballon arrêté sur la ligne à l'endroit de la sortie. Pas de but direct. Joueur adverse à 5 mètres.

CORNER

Exclusivement au pied dans l'angle du terrain désigné par l'arbitre
Joueurs adverses à 5 mètres.

BUT MARQUE

Un but peut être marqué lors de toutes les actions de jeu réglementaires (sauf la touche directe). Le but est dit marqué lorsque le ballon à entièrement franchi la ligne de but située entre les montants

La participation d'une équipe et de ses joueurs au tournoi entraîne l'acceptation de l'intégralité du règlement. Le règlement est susceptible de modification le jour J en fonction des aléas, après avoir informés l'ensemble des responsables d'équipe.