

Règlement technique du Tournoi Basket-ball RNS 2023

Les règles préconisées par la FFBB sont les seules applicables pour le tournoi, sauf pour le nombre de remplacements de chaque équipe et la durée des confrontations entre les équipes.

I - Organisation générale

1) Equipes :

	Tournoi MASCULIN	Tournoi FEMININ
	26 équipes	7 équipes
	Répartition	
	4 poules de 4 équipes 2 poules de 5 équipes	1 poule de 4 équipes 1 poule de 3 équipes
	Temps de jeu	
Phase qualificative	Poule de 4 équipes : • 2 x <u>12 min</u> non arrêtées, avec la dernière minute chrono arrêté • Si égalité, 3 lancers francs par 3 joueurs différents • puis mort subite	Pour la poule de 4 équipes (FA): • 2 x 12 min non arrêtées, avec la dernière minute chrono arrêté • Si égalité, 3 lancers francs par 3 joueuses différentes • puis mort subite
	Poule de 5 équipes : • 2 x <u>10 min</u> non arrêtée, avec la dernière minute chrono arrêté • Si égalité, 3 lancers francs par 3 joueurs différents • puis mort subite	Pour la poule de 3 équipes (FB) : • 2 x 15 min non arrêtées, avec la dernière minute chrono arrêté • Si égalité, 3 lancers francs par 3 joueuses différentes • puis mort subite
Phases finales jusqu'aux demi-finales	• 2 x 15 mn avec les 2 dernières minutes de la 2^e mi-temps en chrono <u>arrêté</u> • Si égalité, prolongation d'une minute en chrono <u>arrêté</u> • Si encore égalité, 3 lancers francs par 3 joueurs différents • puis mort subite.	• 2 x 15 mn avec les 2 dernières minutes de la 2^e mi-temps en chrono <u>arrêté</u> • Si égalité, prolongation d'une minute en chrono <u>arrêté</u> • Si encore égalité, 3 lancers francs par 3 joueurs différents • puis mort subite.

En FINALE	• 2 x 12 min <u>arrêtées</u> (7 fautes d'équipe avant LF au lieu de 4 fautes d'équipe) • Si égalité, prolongation de 2 min en <u>chrono arrêté</u> Si encore égalité, 2 min en <u>chrono arrêté</u> jusqu'à qu'une équipe arrive à marquer plus de points que l'autre. Si une 3eme égalité, 2 min en <u>chrono arrêté</u> jusqu'à qu'une équipe arrive à marquer plus de points que l'autre, • Si une 4eme égalité, 5 lancers francs par 5 joueurs différents puis mort subite.	• 2 x 10 min <u>arrêtées</u> (7 fautes d'équipe avant LF au lieu de 4 fautes d'équipe) • Si égalité, prolongation de 2 min en <u>chrono arrêté</u>. • Si encore égalité, 5 lancers francs par 5 joueurs différents • puis mort subite.
-------------------------	---	---

2) Timing :

Le planning des matchs indique le déroulement du tournoi dans les 4 gymnases attribués au basket-ball :

Palais des Sports – Palais des Sports (Annexe) – Gymnase Jules Ferry – Gymnase Cusset 2.

Il vaut convocation pour les officiels de tables, les arbitres et les joueurs.

Le timing indiqué doit être respecté scrupuleusement.

Chaque équipe :

- doit être **présente dans le gymnase 30 min avant son match**
- vérifier ou remplir à l'avance les feuilles de matchs
- dispose de 5 min d'échauffement annoncées par l'arbitre.
- doit désigner 1 personne, pendant les phases de qualification du samedi, ainsi que le dimanche (du 1/8 de finale jusqu'en 1/2 finale pour les Garçons) et tout le tournoi (samedi et dimanche) sauf la finale pour les Filles pour faire fonction d'officiels de Table de marque

Une équipe ne présentant pas 5 joueurs au début de match annoncé par l'arbitre est déclarée forfait.

Application systématique du règlement pour **toutes** les équipes

3) Matériels :

- Un sifflet pour chaque arbitre, deux sifflets pour la table.
- Feuille de marque, plaquettes de fautes, fanions de fautes d'équipe, flèche d'alternance.
- Le chronomètre est assuré au minimum par un chronomètre manuel disponible à la table.
- Les ballons de jeu seront ceux du CEN
- Une sonorisation dans chaque gymnase permettra d'annoncer les scores, l'appel des participants.

4) Quota « non-malagasy » :

- **Deux « non malagasy » maximum à la fois sur le terrain** durant le match

5) Fair-play :

Le fair-play devra être manifesté par chaque équipe en se montrant disciplinée, ponctuelle, dynamique, combative, avec une tenue uniforme, ne contestant pas les décisions des arbitres, n'agressant pas ses adversaires ni physiquement ni verbalement, montrant un esprit de fraternité et créant une bonne ambiance.

Tous ces éléments non exhaustifs, privilégiant et mettant en évidence le bon comportement général de l'équipe déterminent le choix de l'équipe fair-play de la RNS 2023.

6) Meilleur joueur :

Le joueur qui s'est distingué pendant TOUT LE TOURNOI par son comportement exemplaire et son talent sportif (points marqués, influence dans le jeu, polyvalence technique, fair-play, adresse, qualité en attaque et en défense).

C'est le staff technique qui propose et effectue le vote pour le choix de l'équipe fair-play ET celui du meilleur joueur et attribuera la coupe en conséquence.

II - Le règlement du déroulement du tournoi

Tournoi FEMININ :

- **Chaque équipe de la poule de 4 équipes (FA) joue 3 fois dans sa poule** avec un temps de jeu **2 x 12 mn chrono mmarrêté**, avec la dernière minute chrono arrêté
- **Chaque équipe de la poule de 3 équipes (FB) joue 2 fois dans sa poule** avec un temps de jeu **2 x 15 mn chrono mmarrêté**, avec la dernière minute chrono arrêté

➤ **Phase qualificative : Formule Championnat**

Toutes les équipes seront qualifiées en quart de finale sauf l'équipe classée première de la Poule de 4 équipes (FA) qualifiée directement en demi-finale (exemptée du 1/4 de finale : faute d'adversaire)

Pour départager les éventuelles égalités, le classement sera établi selon les critères suivants :

1. Le gagnant de la confrontation directe (goal-average particulier)
 2. Si 3 ou 2 équipes ont le même nombre de points à l'issue des 3 ou 2 matchs ;
 - En 1, voir la meilleure différence de points sur les 3 ou 2 matchs (goal-average global),
 - Puis en 2, voir le plus grand nombre de points marqués sur les 3 ou 2 matchs (meilleure attaque).
 3. Le moins de points encaissés (meilleure défense).
 4. Tirage au sort
- **Quart de finale de la RNS (Playoffs) :** comme indiqué : 1erFB - 4eFA ; 2èFB - 3èFA ; 3èFB - 2èFA ;
- **Demi-finale de la RNS :** *Vainqueurs des 1/4 de finale + 1èreFA*
- **Finale de la RNS :** *Vainqueurs des demi-finales*
L'équipe gagnante en Finale est déclarée Championne RNS 2023.

➤ **Fiche technique :**

Phase qualificative	Matchs de poules, chaque équipe joue 2 ou 3 fois
Play-offs	Les 7 équipes du tournoi « formulechampionnat » sont qualifiées pour les play-offs.
Temps de jeu	- Phase éliminatoire : 2x15 min ou 2x12 mn chrono non arrêté. - Finale : 2x10 min chrono arrêté.

Prolongation	- Une seule prolongation de 2 min en Finale, chrono arrêté. - <u>Si égalité</u> : 5 lancers francs par 5 joueuses puis mort subite avec une joueuse différente désignée de chaque équipe.
Changement des joueurs	- A la volée devant la table sauf en finale. - Deux joueuses non-malagasy à la fois sur le terrain durant le match.
Changement de camp	Tout de suite (pas de mi-temps) sauf en finale (5 min)
Temps mort	30 secondes par équipe et par mi-temps
Fautes personnelles	4 fautes
Fautes d'équipe	4 fautes en éliminatoire <u>et</u> 7 fautes en finale
Lancer franc	- 1 lancer vaut 2 points pour une faute dans la zone des 6,75m - 1 lancer vaut 3 points pour une faute hors zone 6,75m - 1 lancer vaut 1 point après un panier accordé - 1 lancer vaut 1 point pour une faute technique (banc, entraîneur, joueur) + possession. - 1 lancer vaut 2 points pour une faute antisportive + possession - 2 fautes techniques d'entraîneur valent une faute disqualifiante - 1 lancer vaut 2 ou 3 points pour une faute disqualifiante + possession.
Entre-deux	L'entre-deux n'a lieu qu'en début de rencontre, puis application de la règle d'alternance.
Classement	Les points sont répartis comme suit : match gagné = 3 points, match perdu = 1 point, disqualification = 0 point

Mini-Basket	- Défense individuelle obligatoire tout terrain (écrans et prise à 2 strictement interdits) - Règle de l'alternance - Les règles des 3, 5, 8 et 24'' ne s'appliquent pas - Pas de tir à 3 points - Pas de retour en zone - Lancers francs à 4 m de la planche - Pas de « 4 fautes d'équipe » - Sortie pour 5 fautes - Pas de prolongation en cas d'égalité - Délégué de club présent à la table de marque et entraîneur (ou entraîneur adjoint) - Tenue de feuille en respectant les règles en vigueur et en rappelant les consignes pour le score (1ere et 3eme périodes en rouge, 2nde et 4eme en noir)
-------------	---

2) Tournoi MASCULIN :

26 équipes réparties en 4 poules de 4 équipes et 2 poules de 5 équipes suivant un tirage au sort effectué le 11 mars 2023, Espace Yves Montand, rue Neil Armstrong, 78180 Guyancourt

- 4 poules de 4 équipes et 2 poules de 5 équipes

- **Chaque équipe de la poule de 4 équipes joue 3 fois dans sa poule** avec un temps de jeu **2 x 12 mn chrono non arrêté**. Avec la dernière minute chrono arrêté.
- **Chaque équipe de la poule de 5 équipes joue 4 fois dans sa poule** avec un temps de jeu **2 x 10 mn chrono non arrêté**. Avec la dernière minute chrono arrêté

➤ Phase qualificative : Formule Championnat

➤ Système de poule : 4 poules de 4 équipes et 2 poules de 5 équipes.

➤ Têtes de poules : les 6 équipes mieux classées lors du dernier tournoi RNS 2022

GASYERS (75) - JSM (34) – GASY ACA SQUAD (31) -

LASCAR (69) – AEOM (31) - ASCAM (69)

Les 16 premières équipes au classement final (suite au mode de qualification fixée par le comité du Basket-ball) du tournoi à l'issue des 44 matchs sont qualifiées pour les 1/8^e de finale.

Mode de qualification :

Qualifiées d'office : - Les 3 premiers des poules de 5 (E ; F), puis

- Les 2 premiers des poules de 4 (A ; B ; C ; D)

+ les 2 meilleures équipes classées 3^e des poules de 4 (A ; B ; C ; D)

Pour départager les éventuelles égalités, le classement sera établi selon les critères suivants :

1. Le gagnant de la confrontation directe (goal-average particulier)
2. Si 3 ou 4 équipes ont le même nombre de points à l'issue des 3 ou 4 matchs ;
 - En 1, voir la meilleure différence de points sur les 3 ou 4 matchs (goal-average global),
 - Puis en 2, voir le plus grand nombre de points marqués sur les 3 ou 4 matchs (meilleure attaque).
3. Le moins de points encaissés (meilleure défense).
4. Tirage au sort

➤ **8^{eme} de finale de la RNS 1 / 8**

➤ **Quart de finale de la RNS : Vainqueurs des 1 / 8**

➤ **Demi-finale de la RNS : Vainqueurs des 1 / 4**

➤ **Finale de la RNS : Vainqueurs des demi-finales**

Fiche technique

Phase qualificative	- Tournoi dans les 4 poules de 4 équipes et 2 poules de 5 équipes - Il n'y a pas de prolongation à la fin du temps réglementaire. - 3 lancers francs par 3 joueurs peuvent mort subite avec un joueur différent désigné par chaque équipe.
---------------------	--

1/8 de finale	- Sont qualifiées en huitième de finale : Les 3 premiers des poules de 5 Les 2 premiers des poules de 4 + les 2 meilleures équipes classées 3 ^e des poules de 4 16 équipes en tout seront qualifiées.
¼ de finale	Sont qualifiées en ¼ de finale les vainqueurs des huitièmes de finale
½ finale	Les vainqueurs des ¼ de finales sont qualifiés
Finale	Les vainqueurs des ½ finales sont qualifiés
Temps de jeu	- Phase éliminatoire : 2 x 12 min chrono non arrêté dont la dernière minute du 2^e mi-temps chrono arrêté pour les poules de 4 équipes - 2 x 10 min chrono non arrêté dont la dernière minute du 2^e mi-temps chrono arrêté pour la poule de 5 équipes. - Phases finales : (1/8 ^e ; 1/4 ; 1/2 finale) 2 x 15 min chrono non arrêté dont 2 dernières minutes de la 2^e mi-temps chrono arrêté - Finale : 2 x 12 min chrono arrêté
Prolongation	- 3 prolongations de 2 min en finale chrono arrêté - Si égalité : 5 lancers francs par 5 joueurs - puis mort subite avec un joueur différent désigné par chaque équipe
Changement des joueurs	- A la volée en passant par la table sauf en finale. - Deux joueurs non-malagasy à la fois sur le terrain
Changement de camp	Tout de suite (pas de mi-temps) sauf en finale (5 min)
Temps mort	30 secondes par équipe et par mi-temps
Fautes personnelles	4 fautes
Fautes d'équipe	4 fautes en éliminatoire et 5 fautes en finale
Lancer franc	- 1 lancer vaut 2 points pour une faute dans la zone des 6,75m - 1 lancer vaut 3 points pour une faute hors zone 6,75m - 1 lancer vaut 1 point après un panier accordé - 1 lancer vaut 1 point pour une faute technique (banc, entraîneur, joueur) + possession. - 1 lancer vaut 2 points pour une faute antisportive (2 plus 1) plus possession. - 2 fautes techniques d'entraîneur valent une faute disqualifiante - 1 lancer vaut 2 ou 3 points pour une faute disqualifiante + possession.
Entre-deux	- L'entre-deux n'a lieu qu'en début de rencontre. - Puis application de la règle de l'alternance.
Classement	- Les points sont répartis comme suit: match gagné = 3 points, match perdu = 1 point, disqualification = 0 point

III - Déroulement des rencontres

Le timing indiqué doit être respecté scrupuleusement.

Chaque équipe doit être présente dans le gymnase 30 min avant son match et remplir à l'avance la feuille de marque

Chaque équipe dispose de 5 min d'échauffement annoncées par l'arbitre.

Une équipe ne présentant pas 5 joueurs au début de match annoncé par l'arbitre est déclarée forfait.

- Une équipe se trouvant à moins de 2 joueurs sur le terrain sera battue par défaut (1 point).
- Si l'équipe qui bénéficie du gain de la rencontre mène à la marque le score reste acquis.
- Si cette équipe ne mène pas à la marque, le score sera de 2 à 0 en sa faveur.
- Une équipe quittant le terrain avant la fin de la rencontre perd le match par forfait (0 point au classement). L'équipe adverse gagne le match par 10-0.

L'horaire indiqué dans le planning est l'horaire de début de match.

Application systématique du règlement pour tout le monde.

➤ Déclaration de forfait :

Chaque équipe doit s'organiser suivant le programme des matchs et prendre connaissance des horaires de leurs matchs et du gymnase attribué.

Chaque équipe se doit de prendre toutes les dispositions nécessaires pour que le match puisse commencer effectivement à l'heure prévue.

L'arbitre annonce les 3 minutes avant le début de match. Si au moment indiqué pour le début de match, une équipe n'est pas prête à jouer sur le terrain, l'arbitre redonne un délai de 3 minutes. Si l'équipe n'est toujours pas prête, elle est déclarée forfait. L'arbitre lance l'« entre-deux » de début de rencontre.

Dans ce cas, l'équipe déclarée forfait se voit attribuer 0 point et sera considérée comme une équipe qui a encaissé 10 points.

➤ Responsabilités des équipes :

Chaque équipe se doit de désigner un responsable qui sera le seul interlocuteur des officiels, des arbitres et des organisateurs et ce, à tout moment utile.

Ce responsable est le seul intervenant habilité à se prononcer au nom de l'équipe dans tous les cas, notamment en cas de problème majeur au cours d'un match.

Il est de la responsabilité de chaque responsable d'équipe d'informer et d'expliquer à tous les joueurs de son équipe le règlement technique, le déroulement du tournoi et les règles d'organisation de la RNS 2023.

Il est entièrement de sa mission de transmettre l'état d'esprit « fraternité avant compétition » durant les RNS.

➤ Arbitrage :

Les arbitres sont des arbitres officiels, nommés et convoqués pour chaque match.

Toute décision de l'arbitre ne souffre d'aucune discussion. Toute sanction est sans appel. Seul le capitaine de l'équipe peut s'adresser à l'arbitre sur le terrain. Tout joueur (capitaine y compris) ou coach contester directement les décisions de l'arbitre pendant le match ou adopter un comportement incorrect (insulte...) est passible d'une expulsion sur le champ.

• Arbitres :

12 arbitres au moins sont nécessaires pendant les phases de qualification du samedi (2 à 3 à 4 arbitres par gymnase au moins)

- **Tables :**

Dans une poule, les équipes qui jouent doivent désigner 2 personnes (une personne par équipe), pendant les phases de qualification du samedi, ainsi qu'au 1/8 de finale pour faire fonction d'officiels de Table de marque. Pour la tenue de la table, il faut 2 personnes désignées à l'avance et prêtes un quart d'heure avant le début du match : une à la feuille de marque et une autre au chronomètre même dans les salles dotées de clavier et tableau électronique.

L'équipe qui ne présente pas d'Officiel de Table de marque sera pénalisée par un retrait de 25 euros par match sur sa caution de 150 euros déposée au moment de son inscription au tournoi.

➤ **Sanctions exceptionnelles :**

Toute équipe gênant le bon déroulement du tournoi (exemple : sit-in, etc...) ou transgressant les règles du tournoi (non-respect du quota des non malagasy, intégration de non qualifiés dans la liste de l'équipe...) sera éliminée immédiatement de la RNS 2022, est passible d'une interdiction de participation d'au moins une année selon le degré de l'acte commis.

En cas de litige, il revient au responsable de l'équipe de déposer une réclamation motivée qui sera examinée dans les plus brefs délais par le staff technique avec une caution de 50 euros.

➤ **Système de remplacement :**

Le nombre de joueurs inscrit sur la feuille de marque est fixé à 12 par équipe.

Tous les joueurs doivent se trouver sur la liste de l'équipe présentée en début de tournoi et être titulaire d'une licence RNS 2023.

La composition des 12 joueurs peut changer d'un match à un autre.

Un joueur inscrit dans une équipe ne peut pas jouer dans une autre équipe. Si c'est le cas, l'équipe qui fait jouer un joueur d'une autre équipe sera sanctionnée par un forfait général de l'équipe.

Le cas s'applique également pour les associations qui présentent plusieurs équipes.